

Pac-Man

Informations pratiques

Durée de l'animation : 5 à 15 minutes
Nombre de participant-e-s : à partir de 5 participant-e-s
Nombre d'animateurs-trices : 1 animateur-riche
Matériel : Des chaises
Public : Tout public
Disposition de l'espace : un espace assez spacieux

Objectifs de l'animation

Dynamiser les participants
Briser la glace avec humour
Créer de la cohésion de groupe

Résumé de l'animation

Vous vous souvenez du « Pac Mac » ? Voici sa version grandeur nature pour s'amuser et se dynamiser !

Déroulé de l'animation

Autant de chaises que de participant-e-s sont disposées dans la pièce en forme de carré. Les chaises sont toutes orientées dans la même direction et en ligne, comme lors d'une conférence. Elles sont placées dans l'espace de manière à ce qu'il soit facile de se déplacer entre elles.

Les participant-e-s sont toute-s assis-e-s sur une chaise, hormis l'un-e d'entre eux-elles, qui est le Pac-Man. Il reste donc une chaise libre, celle du Pac-Man. Ce dernier doit réussir à s'asseoir sur cette chaise libre. Le but des autres participant-e-s est de l'empêcher de s'asseoir. Ils-Elles doivent donc se déplacer le plus vite possible pour s'asseoir sur la chaise vide sur laquelle menace de s'asseoir Pac-Man.

Attention, le Pac-Man n'a pas le droit de courir, il doit se déplacer à une vitesse lente et constante. Le générique du dessin animé « Pac Man » peut être mise dans la salle. Le Pac Man doit ainsi respecter le rythme de la chanson en marchant ! <https://www.youtube.com/watch?v=mchPuKhMd3g>
Si Pac Man réussit à s'asseoir, la dernière personne à avoir été assise sur cette chaise devient à son tour Pac-Man.

La première chaise vide doit être relativement éloignée de Pac Man. Lorsqu'une nouvelle personne devient Pac Man, elle commence le plus loin possible de la chaise vide.