

# Classement des animaux

## Informations pratiques

**Durée de l'animation** : 5 minutes

**Nombre de participant-e-s** : 5 à 15 participant-e-s

**Nombre d'animateurs-trices** : 1 animateur-ric

**Matériel** : Aucun

**Public** : Tout public

**Disposition de l'espace** : Tout type d'espace

## Objectifs de l'animation

Dynamiser les participant-e-s

Briser la glace avec humour

Créer de la cohésion de groupe

## Résumé de l'animation

Les participant-e-s devront imiter un animal et se positionner selon la taille de leur animal.

## Déroulé de l'animation

Chaque participant-e doit mimer un animal. **Il-Elle n'a pas le droit de parler** mais peut imiter le cri de l'animal qu'il-elle a choisi. Tout en continuant de mimer leur animal et toujours sans parler, les participant-e-s vont devoir se classer par ordre de taille suivant l'animal qu'ils-elles imitent.

Le jeu s'arrête lorsque toute-s les participant-e-s se sont positionné-e-s ou lorsque l'animateur-trice décrète le jeu fini. Les participant-e-s doivent alors rester là où ils-elles sont et dire, tour à tour, l'animal qu'ils-elles ont imité.