

# Le jeu des triangles

## Informations pratiques

**Durée de l'animation** : 10 à 20 minutes

**Nombre de participant-e-s** : 5 minimum

**Nombre d'animateurs-trices** : 1

**Matériel** : aucun

**Public** : tout public

**Disposition de l'espace** : espace où l'on peut circuler

## Objectifs de l'animation

Permet de briser la glace entre les participant-e-s et bon moyen pour commencer un temps de travail

Peut servir quand on veut faire apparaître du lien entre les participant-e-s, au sein d'un réseau

## Résumé de l'animation

Les participant-e-s vont former des triangles, ce qui montrera les liens potentiels ou existants entre eux/elles.

## Déroulé de l'animation

L'animateur-riche demande aux participant-e-s de choisir deux personnes présentes sans dire qui ils/elles ont choisi. Le but est alors de former un triangle équilatéral (dont les 3 côtés ont la même longueur) avec ces deux personnes (sans dévoiler qui on a choisi).

Pour faciliter le choix et la suite de l'animation, on peut donner une consigne plus précise : « choisir 2 personnes avec lesquelles on a des points communs », etc.

Une que tout le monde a réussi à former son triangle, chaque personne va expliquer ses choix.

Si les participant-e-s se connaissent (dans le cadre d'une rencontre entre partenaires par exemple), on peut leur donner une liste de questions à se poser au sein de chaque triangle (une personne pouvant faire partie de plusieurs triangles).

/! Le rôle de l'animateur-riche est primordial, pour voir si tout le monde a été choisi et ne pas créer de malaise. Si une personne n'est pas choisie, l'animateur-riche peut la choisir.