

# Jeu du bâton magique

## Informations pratiques

**Durée de l'animation** : 10 minutes

**Nombre de participant-e-s** : pas plus de 10

**Nombre d'animateurs-trices** : 1 animateur-riche

**Matériel** : un bâton ou une règle d'un mètre ou plus de long

**Public** : tout public

**Disposition de l'espace** : un espace assez spacieux

## Objectifs de l'animation

Permettre la cohésion du groupe.

Prendre conscience des mécanismes de compétition et de coopération.

Prendre conscience de ses propres comportements au sein d'un groupe et de sa place dans celui-ci.

## Résumé de l'animation

Cette animation met à l'épreuve un groupe de personnes qui doit poser une règle par terre sans que personne ne détache son doigt de la règle.

## Déroulé de l'animation

Les participant-e-s forment une seule et même ligne et tendent leur bras un avant, avec un index tendu.

L'animateur-riche explique la consigne : les participant-e-s vont devoir coopérer pour déposer la règle (ou le bâton) à terre sans que jamais aucun-e des participant-e-s ne détache son doigt de la règle ou du bâton. Puis il pose la règle (ou le bâton) sur les doigts des participant-e-s et les laisse faire.

Note à l'animateur-riche : il est important de rappeler l'esprit coopératif de ce jeu, il faut s'écouter, être attentif aux énergies de chacun, faire des décomptes si possible pour faire baisser la règle ou le bâton en même temps. Attention aux phrases et remarques qui peuvent être vécues de façon désagréable par les participant-e-s (du type : « mais baisse ! qu'est-ce que tu fais ! arrête ! » etc).