

Jeu du cerceau

Informations pratiques

Durée de l'animation : 10 minutes

Nombre de participant-e-s : illimité

Nombre d'animateur-trices : 1 animateur-riche

Matériel : un cerceau pour 5 participant-e-s ou un manche à balais pour 8 participant-e-s

Public : tout public

Disposition de l'espace : un espace assez spacieux

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation permet d'introduire un atelier ou une formation. Elle est particulièrement adaptée à une introduction d'atelier sur l'interculturalité et le faire et vivre-ensemble.

Objectifs de l'animation

Permettre la cohésion du groupe.

Prendre conscience des mécanismes de compétition et de coopération.

Prendre conscience de ses propres comportements au sein d'un groupe et de sa place dans celui-ci.

Résumé de l'animation

Cette animation met en compétition des équipes dont l'objectif est de déposer leur cerceau le plus rapidement à terre : mais attention, sans coopérer, impossible de gagner !

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont réparti-e-s par équipe de 4 à 5 personnes. Chaque équipe a un cerceau. Le cerceau doit reposer sur le dessus des index de chacun-e. L'équipe gagnante est celle qui aura déposé en premier le cerceau à terre. Il est formellement interdit de lâcher le cerceau : si un des index d'un-e participant-e n'est plus en contact avec le cerceau, toute l'équipe doit remonter le cerceau et repartir à zéro.

Conseils aux animateur-rices : le cerceau peut être remplacé par un manche à balais.

Conseils aux animateur-rices : attention à la triche ! S'il y a plusieurs animateur-rices, il est bien de leur donner le rôle d'arbitres. Sinon, veillez à bien placer les équipes dans l'espace, de sorte que vous puissiez les surveiller durant le jeu.

Conseils aux animateur-rices : le jeu peut se finir autour d'une discussion sur les concepts de coopération et compétition.