

Jeu du nid

Informations pratiques

Durée de l'animation : 30 minutes

Nombre de participant-e-s : de 10 à 20 participant-e-s

Nombre d'animateurs-trices : 1 animateur-riche

Matériel : une trentaine de feuilles de papier brouillon, 2 œufs crus, du journal pour protéger l'espace

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation permet d'introduire un atelier ou une formation. Elle est particulièrement adaptée à une introduction d'atelier sur l'interculturalité et le faire et vivre-ensemble.

Objectifs de l'animation

Permettre la cohésion du groupe.

Prendre conscience des mécanismes de compétition et de coopération.

Prendre conscience de ses propres comportements au sein d'un groupe et de sa place dans ce dernier.

Résumé de l'animation

Les participant-e-s vont devoir construire un nid pour accueillir un œuf... cru ! Comment les équipes vont-elle s'organiser pour concevoir le nid le plus résistant dans une ambiance de compétition ?

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont réparti-e-s en deux équipes. Chacune des équipes se voit remettre une quinzaine de feuilles de brouillon. En 15 minutes, elles vont devoir construire un nid qui :

- Sera facilement transportable,
- Sera assez résistant pour accueillir un œuf cru, qui sera lâché dans ce dernier depuis 2 mètres de hauteur. Attention, l'œuf ne devra pas se casser, ni même se fissurer.

L'équipe gagnante sera celle avec l'œuf dans le meilleur état.

Conseils aux animateur-rices : il peut être nécessaire de protéger le sol sous le nid avec du papier journal !

Une fois les nids testés et l'équipe gagnante désignée, les participant-e-s se regroupent pour un temps de débriefing. L'animateur-riche pourra partir des ressentis, difficultés, frustrations vécues pendant l'animation, pour ouvrir ensuite les discussions sur les concepts de compétition et coopération et sur la place et le rôle de chacun-e dans un groupe (leaders, suiveurs-ses, système de prises de décisions, gestion des conflits, etc.)

Conseils aux animateur-rices : pour faciliter l'animation du débriefing, il est essentiel que l'animateur-riche prenne des notes durant le jeu sur les comportements de chaque participant-e et sur quelques situations afin de les citer (sans nommer les personnes) pendant le débriefing.