

La poule

Informations pratiques

Durée de l'animation : 5 à 10 minutes

Nombre de participant-e-s : 10 à 40

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : aucun

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Objectifs de l'animation

Détendre l'atmosphère, idéal pour briser la glace avec humour.

Résumé de l'animation

Les participant-e-s, en cercle, devront communiquer en imitant la poule.

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s se mettent en cercle. Chacun-e représente une poule et doit communiquer avec les autres poules. Durant tout le jeu, les participant-e-s vont mettre leurs mains devant leurs yeux, de manière à former une paire de lunettes.

Pour communiquer, il faut crier « *côt côôôôôôôôt* » et faire un signe en direction de la personne que l'on veut cibler. Le signe peut être de déplacer ses lunettes vers la personne, en tendant les bras.

Si l'on veut changer le sens du cercle, le participant fait le signe en direction du sol en criant « *côt côôôôôôôôt* ».

A chaque fois qu'une personne rigole ou se trompe de sens/bruitages etc., elle doit imiter la poule en courant au centre du cercle.