

Poussin Poulet Dinosaur

Informations pratiques

Durée de l'animation : plus de 5 minutes

Nombre de participant-e-s : à partir de 10

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : Aucun

Public : Tout public

Disposition de l'espace : Tout type d'espace

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Ce jeu a été utilisé pour ouvrir le WEEeD 2016.

Objectifs de l'animation

Détendre l'atmosphère, idéal pour briser la glace avec humour.

Résumé de l'animation

Un concours de chi-fu-mi pour passer de poussin à dinosaure.

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont en cercle, ce sont des poussins. Au top de l'animateur-trice ils/elles déambulent et font des chi-fu-mi avec d'autres participant-e-s au hasard.

Si le poussin gagne, il devient poulet, s'il perd il reste poussin.

Si le poulet gagne, il devient dinosaure, s'il perd il reste poulet.

Le but du jeu est de devenir un dinosaure.

Un poussin se déplace en sautillant et en faisant « Piou Piou ».

Un poulet se déplace en imitant une poule et en faisant « Coooot Coooot Cot »

Un dinosaure rugit et montre ses griffes.

Attention, les participant-e-s ne peuvent entamer un chi-fu-mi qu'avec le même animal.

Les dinosaures peuvent entamer un chant de victoire et scander « DI-NO-SAURE ! DI-NO-SAURE ! »

Le jeu se termine quand tout le monde s'est transformé en dinosaure.

Variante

Vous pouvez tout à fait rajouter des animaux dans la chaîne, par exemple un pingouin entre le poulet et le dinosaure.