

Poussin Poulet Dinosaur

Informations pratiques

Durée de l'animation : 15 minutes

Nombre de participant-e-s : à partir de 10 participant-e-s

Nombre d'animateurs-trices : 1 animateur-ric

Matériel : Aucun

Public : Tout public

Disposition de l'espace : Tout type d'espace

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Ce jeu a été fait l'ouverture du WEEeD 2016 pour accueillir ses 120 WEEeDers !

Objectifs de l'animation

Dynamiser les participant-e-s

Briser la glace avec humour

Créer de la cohésion de groupe

Résumé de l'animation

Un concours de chi-fu-mi géant pendant lequel les participant-e-s deviennent poussin, poulet ou dinosaure !

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont en cercle pour écouter les règles du jeu. Il y a trois possibilités de personnages dans le jeu : le poussin, le poulet et le dinosaure. Au départ, toute-s les participant-e-s sont des poussins, puis, ils-elles évoluent. Pour évoluer, il faut gagner un chi-fou-mi avec un-e autre joueur-se qui a le même personnage que soi.

L'animateur-ric lance le jeu. Chaque participant-e mime un poussin et crie « piou-piou ». Au top de l'animateur-trice, les participant-e-s se mettent à déambuler pour trouver un binôme « poussin » avec qui faire un chi-fu-mi.

Si le poussin gagne, il devient poulet. S'il perd il reste poussin.

Si le poulet gagne, il devient dinosaure. S'il perd il reste poulet.

Le but du jeu est de devenir un dinosaure.

Un poussin se déplace en sautillant et en faisant « Piou Piou ».

Un poulet se déplace en imitant une poule et en faisant « Coooot Coooot Cot »

Un dinosaure rugit et montre ses griffes.

A la fin du jeu, les dinosaures peuvent entamer un chant de victoire et scander « DI-NO-SAURE ! DI-NO-SAURE ! »

Le jeu se termine quand tout le monde s'est transformé en dinosaure.

Variante

Vous pouvez tout à fait rajouter des animaux dans la chaîne, par exemple un pingouin entre le poulet et le dinosaure.