

Bingo des partenaires

Informations pratiques

Durée de l'animation : 1 heure – fil rouge sur tout un atelier

Nombre de participant-e-s : illimité

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : grille de bingo

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation est utilisée lors de soirées de rencontre inter-associative ou sur d'autres événements rassemblant différentes associations du réseau ou partenaires d'E&D. Elle est proposée en fil rouge sur tout l'événement. Le Bingo avait été créé dans le cadre du Carrefour des Projets pour que les associations rencontrent les partenaires d'E&D.

Objectifs de l'animation

Permettre aux participants de briser la glace et se rencontrer à travers leurs activités, loisirs, centres d'intérêt et par des anecdotes.

Créer une ambiance conviviale.

Résumé de l'animation

Les participants sont invités à remplir leur grille de bingo en trouvant une personne pouvant correspondre à chaque intitulé de chaque case.

Déroulé de l'animation

Préparation de l'animation

- ✓ Préparer une grille de 16 ou 25 cases (selon le nombre de participant-e-s)
- ✓ Préparer, pour chaque case, une question relative aux activités des différents partenaires et/ou associations présentes : il peut s'agir d'une question autour d'un projet, d'un pays d'intervention, d'une anecdote sur l'association, ou s'il s'agit de personnes, d'un centre d'intérêt, loisirs... La réponse doit obligatoirement être le nom d'une structure, d'une association ou d'une personne.
Exemple : qui s'est rendu l'année dernière au Bénin ? qui est un passionné de réseaux électriques ? qui adore jouer ? qui est un fan de cinéma ?
- ✓ Pour certaines cases de la grille BINGO, vous pouvez indiquer une action, une qualité, une caractéristique qui s'applique à plusieurs personnes, partenaires et associations.
- ✓ Photocopier la grille en autant d'exemplaires que de participants.
- ✓ Préparer des stylos pour tout-e-s.

Accueil des participant-e-s et règles du jeu

L'animateur-riche distribue à chaque participant-e-s une grille BINGO et un stylo.

Déroulé

Il s'agit, pour chaque participant-e, d'interroger les personnes présentes dans la salle pour compléter leur grille BINGO. Les participant-e-s doivent ainsi s'interroger les un-e-s les autres et découvrir à qui correspond la question posée. Lorsqu'un-e participant-e parvient à trouver une réponse, il inscrit le nom de la structure, association ou personne dans la case correspondante de la grille.

La première personne qui a complété entièrement sa grille a gagné. Elle la remet alors à l'animateur-riche qui en vérifie le contenu.

A la fin du jeu, l'animateur-riche annonce le-la gagnant-e. On peut reprendre les questions une à une et inviter chaque personne concernée à donner la réponse à la question, permettant ainsi à chacun-une de se connaître.

Variantes

S'il y a trop de participants, ne pas hésiter à faire des binômes.