

LE JEU DES ANIMAUX

Informations pratiques

Durée de l'animation : 30 minutes

Nombre de participant-e-s : moins de 12 personnes ou plus de 12 personnes si la variante est utilisée

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : des images d'animaux et un tableau blanc avec un feutre

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espaces

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation est proposée à un groupe de participant-e-s ne se connaissant pas encore en amont d'un atelier ou d'une formation.

Objectifs de l'animation

Permettre aux participant-e-s de se présenter de façon ludique.

Créer une ambiance conviviale.

Résumé de l'animation

Les participant-e-s présentent leurs goûts, centres d'intérêt, traits de personnalité et valeurs à partir d'animaux.

Déroulé de l'animation

Préparation de l'animation

En amont, des images d'animaux doivent être sélectionnées et imprimées sur des cartes de jeu.

Accueil des participant-e-s et règles du jeu

L'animateur-riche distribue à chaque personne deux images différentes, au hasard.

Déroulé

L'animateur-riche invite chaque participant-e à venir tour à tour devant le groupe se présenter (elle-même, son projet associatif, sa problématique, son point de vue) en utilisant l'une des deux images qui lui a été distribuées.

L'autre image sera utilisée pour se définir en opposition à celle-ci.

Astuce : Veillez à ne pas interroger les personnes dans l'ordre du cercle mais de manière aléatoire pour que chacun se concentre sur la présentation de l'autre !

A la fin de sa présentation, le participant est invité à noter son nom sur le tableau et à coller ses images à côté.

Variantes de l'animation

Pour un groupe de plus de 12 personnes :

L'animateur-riche propose un nombre restreint de cartes d'animaux (pas plus de 6 animaux au choix).

Les participant-e-s peuvent alors choisir une image qui leur correspond dans cet échantillon.

Elles-Ils se regroupent ensuite selon l'animal choisi. L'animateur-riche leur laisse alors 3 minutes pour réfléchir ensemble à ce qu'ils-elles vont dire pour justifier le choix de cet animal.

Un-e représentant-e du groupe présente ensuite leur choix aux autres participant-e-s.