

Jeu du Zip Zap

Informations pratiques

Durée de l'animation : 5 minutes

Nombre de participant-e-s : 5 à 20 personnes

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : aucun

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation est proposée à un groupe de participant-e-s ne se connaissant pas encore en amont d'un atelier ou d'une formation.

Objectifs de l'animation

Eveiller le corps et l'esprit des participant-e-s à travers un petit jeu.

Permettre aux participant-e-s de briser la glace et d'apprendre les prénoms de manière ludique.

Créer une ambiance conviviale.

Résumé de l'animation

Les participant-e-s apprennent les prénoms de leur voisin-e de gauche ou de droite selon le « Zip » ou « Zap » prononcé par l'animateur-riche.

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont en cercle. L'animateur-riche, au centre, désigne tour à tour l'un-e des participant-e-s.

Lorsque l'animateur-riche dit « Zip ! » : la personne désignée doit prononcer le plus vite possible le prénom de son-sa voisin-e **de droite**.

Lorsque l'animateur-riche dit « Zap ! » : la personne désignée doit prononcer le plus vite possible le prénom de son-sa voisin-e **de gauche**.

Lorsque le meneur dit : « Zip-Zap ! » : tou-te-s les participant-e-s doivent changer de place et ne plus se trouver à côté des mêmes voisin-es qu'auparavant.

Variantes

Lorsque l'animateur-riche dit : « Zip, Zip, Zip ! » : la personne désignée doit donner le nom de son-sa troisième voisin-e de droite. Lorsque l'animateur-riche dit : « Zap, Zap ! » : la personne désignée doit donner le nom de son-sa deuxième voisin-e de gauche. Et ainsi de suite ...